



Les déménageurs

Activité : Course de durée

Niveau : Cycle 1

Compétence spécifique

Adapter ses déplacements à des environnements ou contraintes variées
Se repérer et se déplacer dans l'espace

Compétence de fin de cycle

Par la pratique d'activités physiques libres ou guidées dans des milieux variés, les enfants développent leurs capacités motrices dans des déplacements : courir

Objectifs

courir longtemps

Organisation

Dans un terrain délimité, les élèves sont des déménageurs qui sont dans leur camp. Ils doivent transporter des marchandises jusqu'à l'autre côté du terrain.

Les élèves sont par groupes de couleur

Matériel

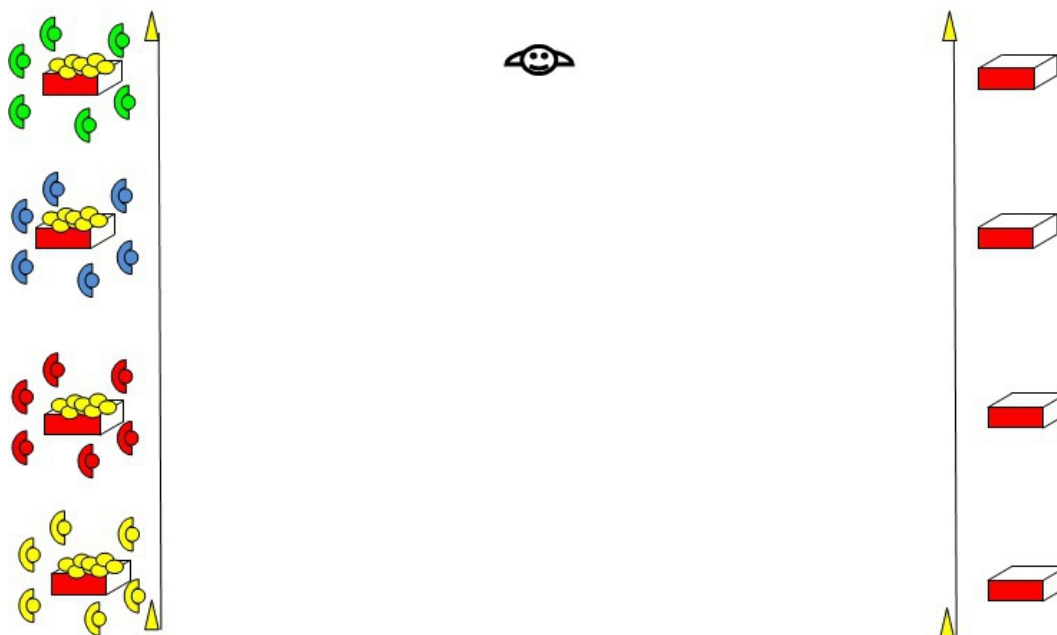
Caisses, objets divers à transporter, plots, sifflet,

Consigne

Chaque équipe est dans son refuge au début du jeu.

Au signal du maître les déménageurs peuvent sortir de leur refuge avec un objet et le porter de l'autre côté du terrain. Ils reviennent en chercher un autre , jusqu'à ce qu'il n'y en ait plus

Le jeu s'arrête quand il n'y a plus d'objets dans la caisse du refuge des déménageurs.



Les déménageurs

Critères de réussite

Réussir à déménager toute sa caisse

Critères de réalisation

Ne pas courir trop vite , s'économiser pour transporter tous les objets

Variables didactiques

Nombre d'objets

Distance entre les refuges et les caisses vides