

**Activité : Jeux sportifs collectifs Niveau : Cycle 3**

## Compétence spécifique



Coopérer et s'opposer individuellement ou collectivement

## Compétence de fin de cycle



Au cours d'un match, assurer alternativement les rôles d'attaquant, de défenseur et d'arbitre. Participer à la marque en coopérant avec ses équipiers, en s'opposant individuellement et collectivement à l'équipe adverse et en respectant les règles définies.

## Objectifs



attaquer/défendre, passer, tirer, se démarquer, s'organiser autour du porteur du ballon

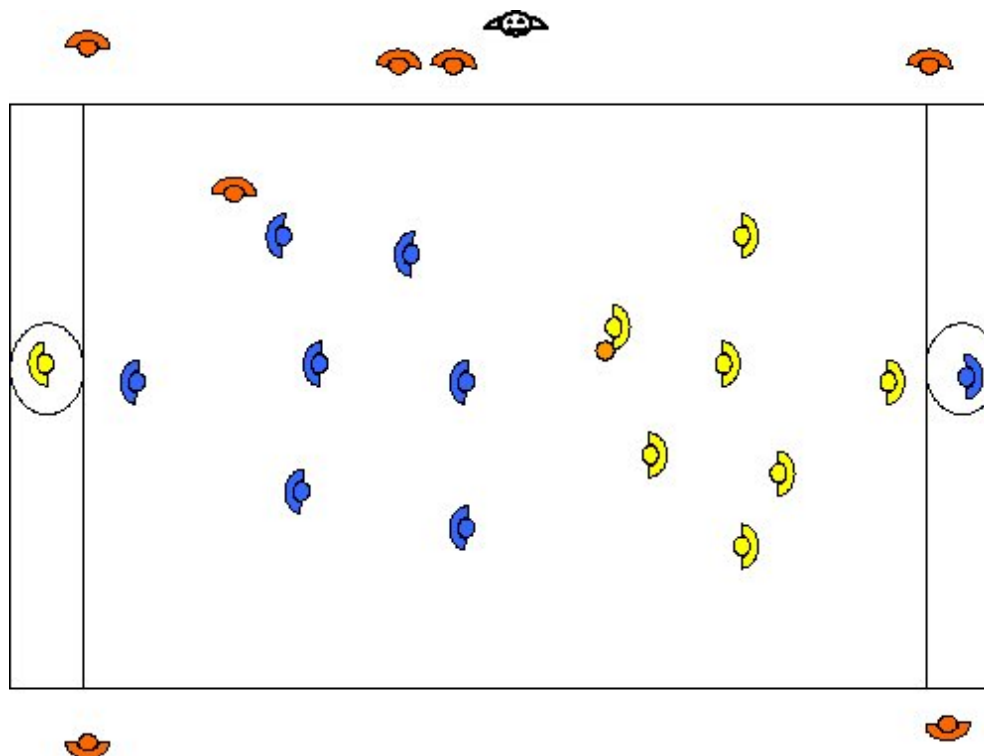
## Organisation

Espace : un terrain de basket ou de handball organisé comme suit :

- deux zones qui correspondent au zone but
- dans chaque zone but : il y a un joueur c'est le joueur but.

Organisation des différents groupes : trois équipes de huit joueurs (bleu, rouge, jaune) que l'on distingue par des foulards. Pendant que deux équipes jouent l'autre arbitre et à la fin du match on change d'équipes.

Temps imparti : 5 minutes par match, tournoi triangulaire, chaque équipe rencontre les deux autres. Lorsque chaque équipe a joué au moins un match, le maître donne un temps de réflexion pour que les enfants élaborent par équipe des stratégies.



## Matériel

un ballon, des foulards, des plots, un chronomètre

## Consigne

On va jouer à un jeu qui s'appelle le joueur but. On fait deux équipes, dans chaque équipes on désignera un joueur but qui ira se placer dans la zone but. Le but du jeu est d'envoyer la balle au joueur de son équipe qui est situé dans la zone but. Le joueur but doit récupérer la balle de volée. Chaque ballon bloqué donne un point à l'équipe.

Règlement

Les joueurs n'ont pas le droit de bousculer le porteur de ballon ni de le lui arracher des mains.

Le porteur de balle ne peut pas se déplacer.

Le joueur but ne doit pas sortir de sa zone but.

Les adversaires ne peuvent pas pénétrer dans la zone but.

Si une balle sort ou si un joueur commet une faute, la balle est donnée à l'équipe adverse.

- chaque ballon récupéré par le joueur but vaut un point

## Critères de réussite

---

l'équipe gagnante est celle qui a marqué le plus grand nombre de points

## Critères de réalisation

---

- le porteur du ballon doit choisir le joueur le mieux placé pour réceptionner la balle
- se déplacer et se démarquer pour tirer ou recevoir la balle
- se positionner pour récupérer le ballon et gêner les passes
- agir dès que l'on a passé, passe et va ou passe et suit pour offrir des possibilités de passes au porteur du ballon

## Variables didactiques

---

Dimension du terrain

Nombre de joueurs

Dimension de la zone du joueur but