



# Les meilleurs voleurs

**Activité : Jeux collectifs**

**Niveau : Cycle 2**

## Compétence spécifique

Coopérer et s'opposer individuellement ou collectivement

## Compétence de fin de cycle

Enchaîner des actions simples relatives aux différents rôles, notamment :

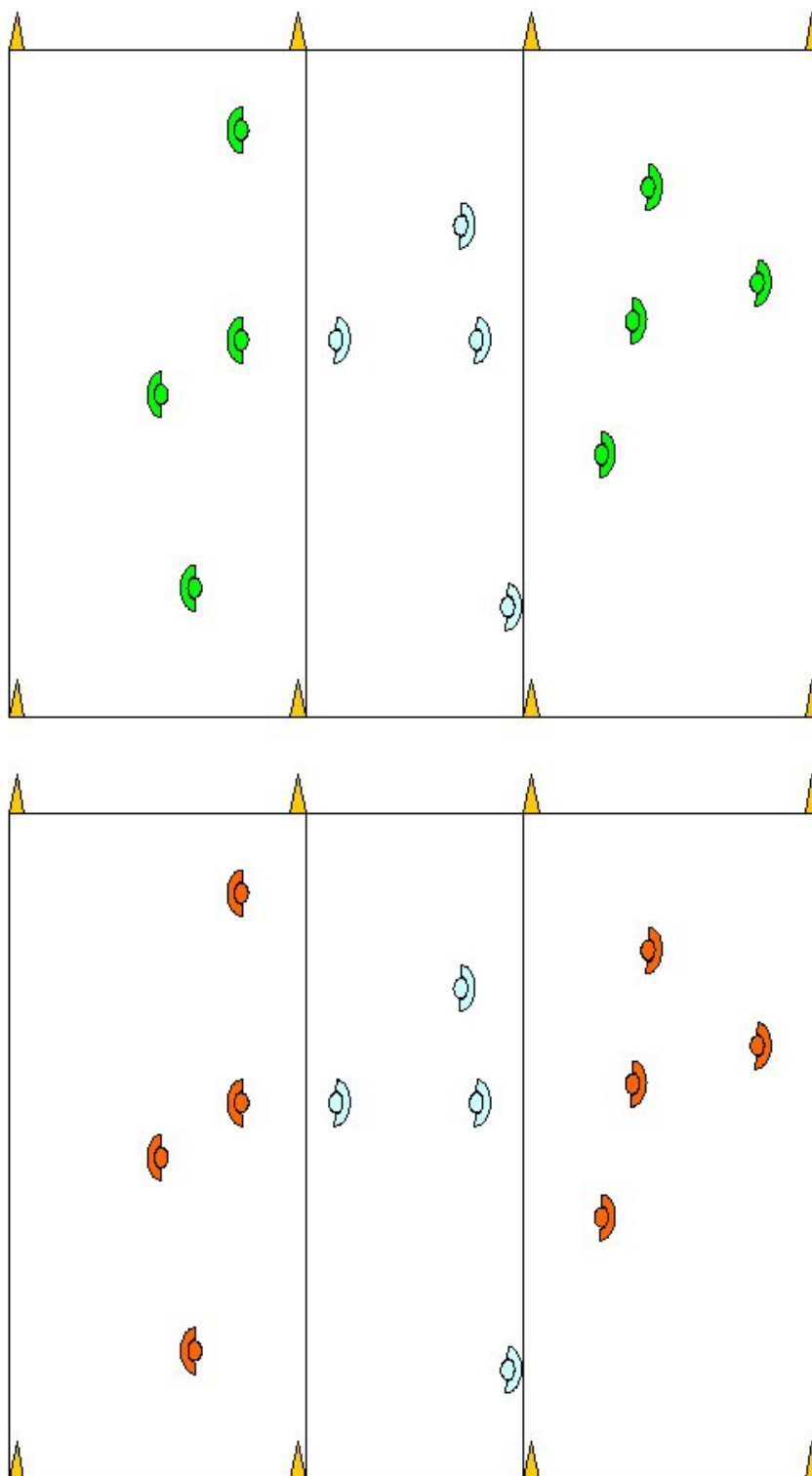
- comme attaquant : courir et transporter un objet ou passer un ballon, recevoir et passer, recevoir et courir vers le but pour aller marquer (tirer ou passer le ballon à un partenaire, lancer ou poser le ballon ou un objet dans l'espace de marque) ;
- comme défenseur : courir et toucher les porteurs de balle ou d'objets, essayer d'intercepter le ballon, courir et s'interposer pour gêner la progression.

## Objectifs

Passer, intercepter, s'organiser collectivement, passes longues et hautes, surprendre les défenseurs

## Organisation

La classe est divisée en trois équipes. Le terrain est divisé soit en cercle concentriques, soit en terrain séparés par des lignes. Il y a deux terrains de jeu. Trois équipes de 6 à 8 joueurs s'opposent. Les défenseurs se trouvent entre les attaquants. La moitié de l'équipe se trouve sur un terrain, l'autre moitié sur l'autre terrain. Une équipe en attaque est séparée en deux groupes, un au centre dans le cercle central, l'autre dans le cercle extérieur. L'autre équipe en attaque se trouve sur l'autre terrain face à l'autre moitié de l'équipe en défense.



## Matériel

---

cordes, plots, ballons, dossards

## Consigne

---

Les attaquants vous devez vous passer le ballon entre vous, et entre le groupe central et le groupe extérieur.

Si les défenseurs touchent le ballon ils marquent un point.

L'équipe gagnante est celle qui aura marqué le plus de points à l'issue des trois manches.

## Critères de réussite

---

- intercepter pour marquer un point
- marquer plus de points que les autres équipes

## Critères de réalisation

---

Attaquants

- Faire des passes hautes (par dessus les défenseurs)
- faire des passes surprises (au rebond)
- se mettre d'accord avec ses partenaires pour faire une passe

Défenseurs:

- se situer par rapport au ballon et aux attaquants
- sauter pour intercepter
- feinter ( faire semblant de regarder ailleurs pour intercepter...)
- s'organiser en équipe ( un gêneur et 3 receveurs répartis sur toute la largeur du terrain)

## Variables didactiques

---

Dimension des terrains

Nombre de joueurs

Nombre de ballons