



Les déménageurs avec défenseur

Activité : Jeux collectifs

Niveau : Cycle 2

Compétence spécifique

Coopérer et s'opposer individuellement ou collectivement

Compétence de fin de cycle

Enchaîner des actions simples relatives aux différents rôles, notamment :

- comme attaquant : courir et transporter un objet ou passer un ballon, recevoir et passer, recevoir et courir vers le but pour aller marquer (tirer ou passer le ballon à un partenaire, lancer ou poser le ballon ou un objet dans l'espace de marque) ;
- comme défenseur : courir et toucher les porteurs de balle ou d'objets, essayer d'intercepter le ballon, courir et s'interposer pour gêner la progression.

Objectifs

Courir vite, s'organiser collectivement, esquiver, s'organiser collectivement

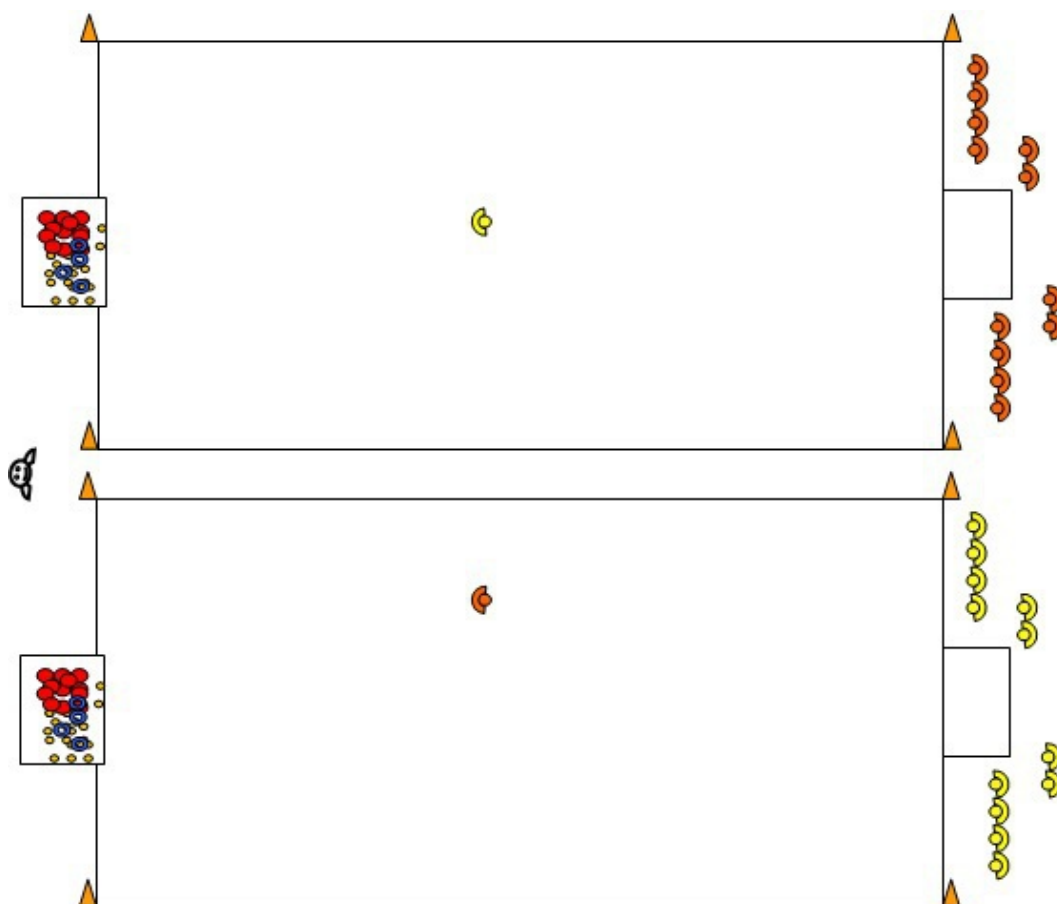
Organisation

Durée : 30 minutes.

Deux groupes de douze élèves, deux jeux en parallèle.

Deux équipes en compétition. Chacune a une maison vide et une maison pleine qui sont situées l'une en face de l'autre. Plusieurs défenseurs sont désignés dans chaque équipe et viennent se placer sur le trajet de l'équipe adverse face à la maison pleine.

La présence d' arbitres est requise afin d'éviter la triche. Les arbitres et les défenseurs se placent du même côté du terrain. Entre les caisses vides et les caisses pleines, une zone avec des défenseurs.



Matériel

plots, chronomètre, foulards ou dossards, 4caisses , de nombreux objets à transporter

Consigne

- Chaque équipe doit vider sa maison et remplir sa maison vide le plus rapidement possible en évitant le défenseur de l'équipe adverse.
- Les enfants ne doivent prendre qu'un ballon à la fois.
- Les défenseurs peuvent se déplacer dans leur espace et s'ils touchent un joueur celui-ci doit donner son ballon
- Le terrain est délimité.
- Pour chaque joueur touché, le ballon est remis dans sa maison de départ.
- La décision de l'arbitre doit être respectée.
- On arrête le jeu au coup de sifflet quand une des équipes a fini de remplir sa maison (ou au bout de 2 minutes)

Critères de réussite

- Être la première équipe à avoir déménagé sa maison.

Critères de réalisation

Attaquants : Se faire des passes, courir, éviter les défenseurs

Défenseur : viser un attaquant, ne pas se disperser sur plusieurs, se déplacer latéralement pour bloquer son passage

Variables didactiques

- on introduit le temps en chronométrant deux groupes différents.
- les passes par dessus la zone des défenseurs sont interdites