



Nous avons tous cette couleur

Activité : Jeux collectifs

Niveau : Cycle 1

Compétence spécifique

Coopérer et s'opposer individuellement ou collectivement ; accepter les contraintes collectives.

Compétence de fin de cycle

Les enfants coordonnent des actions et les enchaînent dans des jeux de balle, des jeux d'opposition, des jeux d'adresse. Ils adaptent leur conduite motrice en vue de l'efficacité et de la précision du geste.

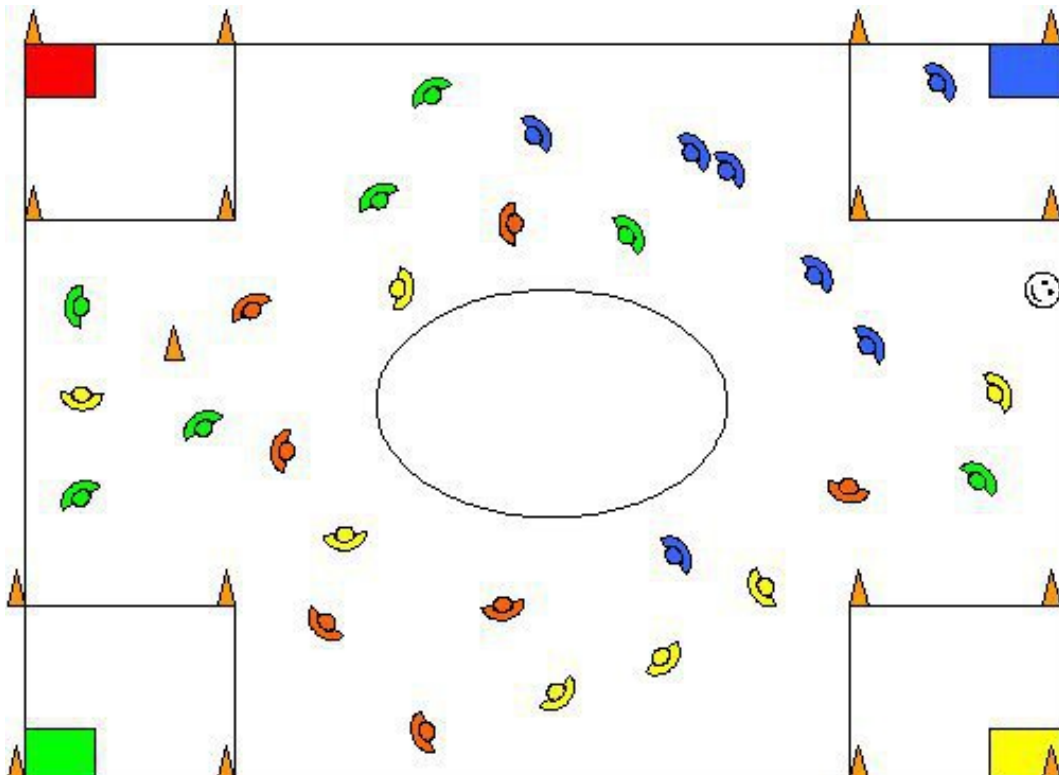
Par la pratique d'activités qui comportent des règles, ils développent leurs capacités d'adaptation et de coopération, ils comprennent et acceptent l'intérêt et les contraintes des situations collectives.

Objectifs

reconnaître les couleurs, différencier les couleurs, s'identifier à un groupe par une couleur

Organisation

Le terrain de jeu est délimité. A chaque coin se trouve une zone refuge identifiée par une couleur, et une zone centrale .



Matériel

plots, cordes, bande de plastique de couleur, 4 jeux de dossards ou foulards

Consigne

Les enfants se promènent dans le terrain en dehors de la zone centrale et des 4 refuges.

Au signal du maître (le nom d'une couleur). Les enfants qui ont cette couleur sur eux se réfugient le plus vite possible dans leur refuge, les autres se réfugient dans la zone centrale. On attend alors le deuxième signal du maître pour ressortir et se promener.

1er temps

Faire le jeu avec les dossards ou les foulards.

2ème temps

Sans les dossards ou foulards mais en prenant en compte les couleurs des habits (Attention certains enfants peuvent porter plusieurs couleurs.

Critères de réussite

- ne pas être le dernier à rentrer dans son refuge

Critères de réalisation

- identifier les couleurs que l'on porte
- réagir vite
- repérer avant les refuges
- ne pas se tromper de refuge

Variables didactiques

- couleur (bleu , rouge, jaune, vert, orange, jaune, noir, blanc....)
- nombre de couleurs et donc nombre de refuges
- distance entre les refuges
- situation géographique des différents refuges (aux 4 coins, l'un à côté de l'autre...)